**Jardel Messias**

Desenvolvedor Full Stack Júnior

Nacionalidade: Brasileiro Cidade: Simão Dias -SE Tel: 79 99806-1093 Email:jardelmessias28@gmail.com [www.linkedin.com/in/jardelmessias-desenvolvedor](http://www.linkedin.com/in/jardel-messias-desenvolvedor)  <https://github.com/jardelMessias39>

# OBJETIVO

Apaixonado por tecnologia e desenvolvimento web, com base sólida em HTML, CSS e JavaScript. Busco minha primeira oportunidade para aplicar o aprendizado, colaborar no desenvolvimento de interfaces de usuário dinâmicas e evoluir minhas habilidades em um ambiente de equipe."

**Habilidades Técnicas**

| Categoria | Habilidades |
| --- | --- |
| **Linguagens** | HTML, CSS, JavaScript |
| **Ferramentas** | Git, GitHub, Vercel, Render, MongoDB, Font Awesome, BrMap |
| **Conceitos Recentes** | Deploy de aplicações com **Vercel** e **Render**; Organização de repositórios e estrutura de projetos em produção; Integração com banco de dados **MongoDB**; Colaboração com inteligência artificial emergente (**Copilot, Gemini, OpenAI**) para refatoração de código, escrita técnica e solução de problemas. |

# FORMAÇÃO ACADÊMICA E CURSOS

**Licenciatura em Informática | Universidade/ Tiradentes Unit| Janeiro 2013 -** **Novembro 2019**

**Desenvolvedor Full Stack | DevClub | Junho 2025 - Março 2026 (Em andamento**

# PROJETOS PESSOAIS

**Chuva de Palavras**

* **Tecnologias:** HTML, CSS, **JavaScript Puro**, **Local Storage**, **Animação** (requestAnimationFrame).
* **Link:** [https://github.com/jardelMessias39/jogodepalavras](https://www.google.com/search?q=https://github.com/jardelMessias39/jogodepalavras)
* **Descrição:** Jogo interativo de digitação que usa o DOM como tela de jogo.
  + Implementação de persistência de dados via **Local Storage** para gerenciar o **Recorde (High Score)** e o nome do jogador.
  + Desenvolvimento de uma **lógica de jogo dinâmica** que aumenta a velocidade e a dificuldade gradativamente a cada acerto.
  + Uso do **requestAnimationFrame** para criar um **Game Loop** suave e sistemas de **pontuação variável** para recompensar palavras longas.

**Embrulhado – Jogo de Quebra-Cabeça**

* **Tecnologias:** HTML, CSS, **JavaScript Puro**, **UX/Mobile** (Touch Events, Web Audio API).
* **Link:** <https://github.com/jardelMessias39/projeto-embrulhado>
* **Descrição:** Jogo de quebra-cabeça com foco em **User Experience (UX)** e customização.
  + Desenvolvimento de **múltiplos níveis de dificuldade**, incluindo um "Modo Difícil" que exige a **rotação das peças (90°, 180°, 270°)**.
  + Implementação completa de **suporte móvel** usando **Touch Events**, com uma lógica de **Duplo Toque (Double Tap)** para girar as peças no celular.
  + Integração de **música de fundo** com controles de *Play*, *Pause* e *Skip*.

**Plataforma de Receitas - Chefes do Brasil**

* **Tecnologias:** HTML, CSS, **JavaScript Puro**, **Local Storage**, **Font Awesome**.
* **Link:** <https://github.com/jardelMessias39/comida-tipica-brasil>
* **Descrição:** Plataforma web que permite aos usuários **submeter, visualizar e comentar receitas com fotos**.
  + Uso de **Local Storage** para a **persistência dos dados** das receitas postadas, simulando um backend.
  + Implementação de um **carrossel de imagens com lógica responsiva** e UI completa com **Mapa de Localização (iframe)** e integração de **Ícones de Redes Sociais**.

**Turismo Interativo: Mapa do Brasil**

* **Tecnologias:** HTML, CSS, **JavaScript Puro**, **Integração de API (BrMap)**.
* **Link:** (Link do Repositório)
* **Descrição:** Aplicação focada em interatividade e mapeamento de dados.
  + Implementação de uma interface **bi-direcional** que permite ao usuário selecionar um destino por meio de um *dropdown* ou diretamente **clicando no estado** em um mapa interativo.
  + Uso de **Data Mapping** em JavaScript para converter UFs de estados (API) em nomes de destino (UI) e vice-versa, garantindo a sincronização dos dados.
  + Demonstra habilidade em **integração com bibliotecas de terceiros** (mapas) e manipulação dinâmica do DOM para atualização de conteúdo e destaque visual.